

OP1 - 04

1) Si l'œil n'accorde, c'est que l'image de A par le système est envoyée à l'infini, ce qui signifie que l'image de A par (L_1) est dans le plan focal objet de (L_2) .

En appliquant la relation de conjugaison de Descartes à (L_1) (en notant A' l'image intermédiaire)

$$\frac{1}{\overline{O_1 A'}} - \frac{1}{\overline{O_1 A}} = \frac{1}{f_1'}$$

et $\overline{O_1 A'} = \overline{O_1 F_2}$ car A' et F_2 sont confondus.

soit $\overline{O_1 A'} = \overline{O_1 F_1'} + \overline{F_1' F_2} = f_1' + \Delta$.

donc
$$\overline{O_1 A} = + \frac{f_1' \times \overline{O_1 A'}}{f_1' - \overline{O_1 A'}} = + \frac{f_1' (f_1' + \Delta)}{-\Delta}$$

Finalement

$$\overline{O_1 A} = - \frac{f_1' (f_1' + \Delta)}{\Delta}$$

puis
$$\overline{F_1' A} = \overline{F_1' O_1} + \overline{O_1 A} = f_1' - \frac{f_1' (f_1' + \Delta)}{\Delta}$$

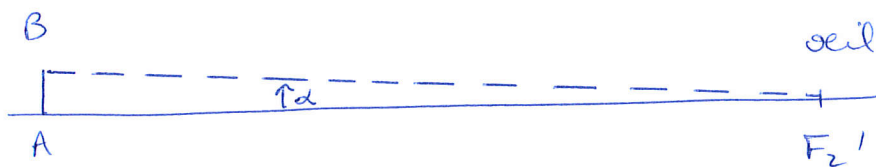
soit
$$\overline{F_1' A} = - \frac{f_1'^2}{\Delta}$$

L'application numérique donne

$$\overline{F_1 A} = -0,1 \text{ mm}$$

2) Voir page suivante.

3) En l'absence de microscope,



$$\tan \alpha \approx \alpha = \frac{\overline{AB}}{\overline{AF_2'}}$$

Avec le microscope, $\tan \alpha' = \frac{\overline{A'B'}}{\overline{A'O_2}} \approx \alpha'$

$$\text{or } \overline{A'B'} = \overline{AB} \times \frac{\overline{F_1'F_2'}}{\overline{F_1'O}} = \overline{AB} \times \frac{\Delta}{-f_1'}$$

$$\text{et } \overline{A'O_2} = \overline{F_2'O_2} = +f_2'$$

$$\text{donc } \alpha' \approx -\overline{AB} \times \frac{\Delta}{f_1'f_2'}$$

$$\text{puis } \overline{AF_2'} = \overline{AF_1} + \overline{F_1F_2'} = -\overline{F_1A} + \Delta + 2f_1' + 2f_2'$$

Finalement,

$$G = \frac{\alpha'}{\alpha} \approx \frac{-\overline{AB} \times \frac{\Delta}{f_1' f_2'}}{\overline{AB} \times \frac{1}{\Delta + 2f_1' + 2f_2' - \overline{F_1 A}}}$$

soit

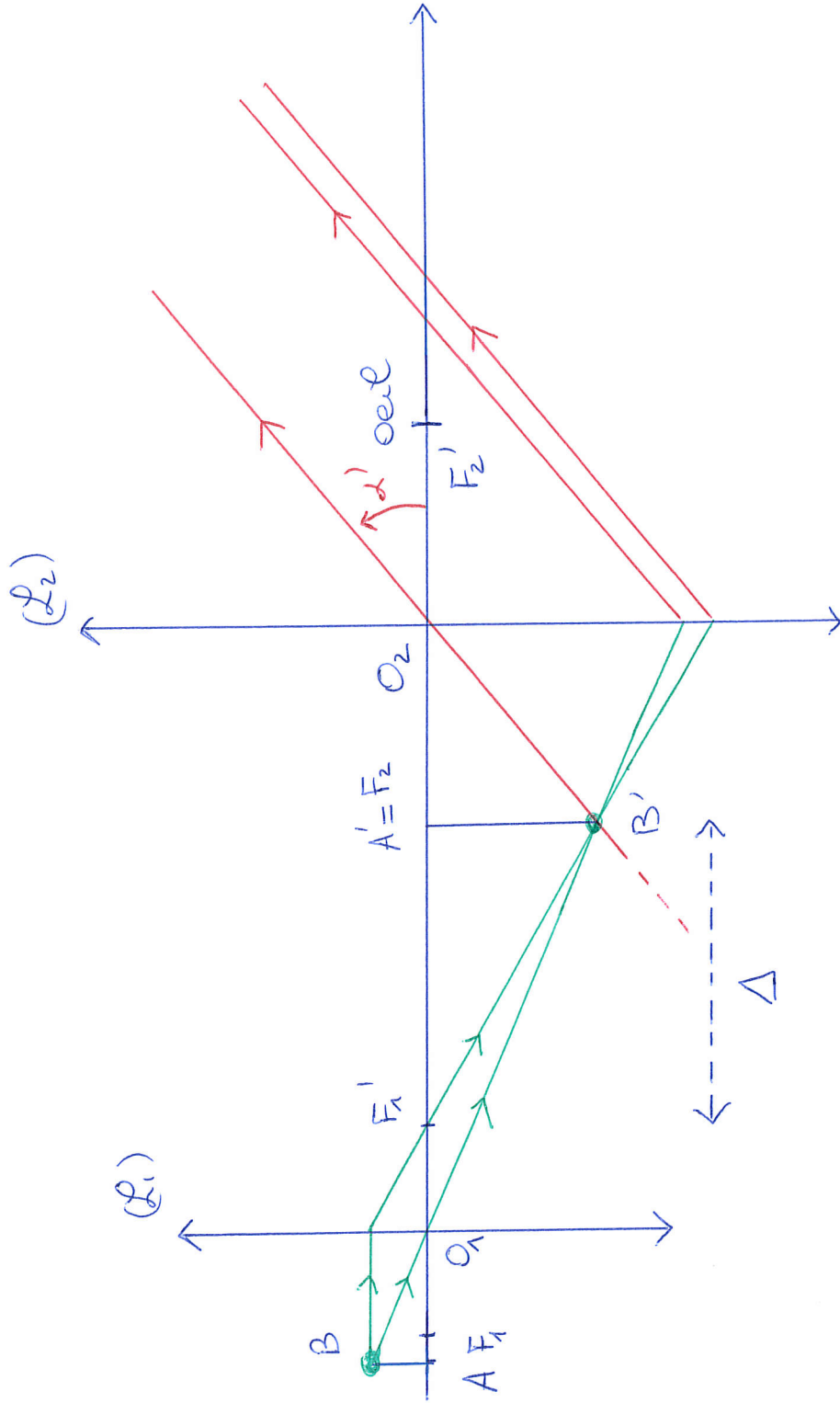
$$G \approx -\frac{\Delta}{f_1' f_2'} \left(\Delta + 2f_1' + 2f_2' - \overline{F_1 A} \right)$$

L'application numérique donne

$$G \approx -620$$

4) Le signe \ominus convient car les angles α' et α sont en sens opposés.

On peut aussi commenter qu'à travers le microscope, l'image est renversée par rapport à l'objet.



Microscope