

DS-1 Problème 5 PC

19) D'après le cours, les conditions de Gauss sont satisfaites lorsque les rayons sont proches de l'axe optique et peu inclinés par rapport à ce dernier.

20) La lentille est divergente puisque sa vergence est négative.

Ensuite, ce genre de considérations ne se dérivant pas, le plus simple est de calculer la position de l'objet. [On peut aussi faire des tracés de rayons bien sûr, en partant de l'image par un principe de retour inverse...]

La relation de Descartes donne

$$\frac{1}{\overline{OA_i}} - \frac{1}{\overline{OA_o}} = \frac{1}{f'}$$

$$\text{soit } \overline{OA_o} = \frac{\overline{OA_i} f'}{f' - \overline{OA_i}}$$

L'application numérique donne $\overline{OA_o} = \frac{(+0,4) \times (-0,4)}{(-0,4) - (+0,4)}$

$$\left[\underline{R_9} \quad f' = \frac{1}{V} = -0,4 \text{ m} \right] \text{ d'où } \boxed{\overline{OA_o} = 0,2 \text{ m}}$$

1

Puisque $\overline{OA_0} > 0$, l'objet est virtuel, situé à 20 cm de O.

21, D'après l'énoncé $G_t = \frac{\overline{OA_i}}{\overline{OA_0}}$

l'application numérique donne

$$G_t = \frac{0,4}{0,2} = 2$$

22, On veut désormais $G_t' = -2$, ~~toujours~~ ^{cette fois}
OK [avec $\overline{OA_i} = f' + (0,4 \text{ m})$
mais inutile] d'où $\overline{OA_0} = G_t \overline{OA_i} = -2 \times (f' + (0,4 \text{ m}))$

Plutôt, l'énoncé donne $G_t' = -\frac{\overline{F_i A_i}}{f_i}$ qu'on
peut ici utiliser directement
avec $\overline{F_i A_i} = +0,4 \text{ m}$.

d'où $f_i = -\frac{\overline{F_i A_i}}{G_t'} = 0,2 \text{ m}$

et donc $V' = \frac{1}{f_i} = 5 \text{ S}$

23 | Étrange exercice d'optique qui se travaille par des calculs uniquement ...

$$\overline{F_i A_i} \cdot \overline{F_o A_o} = -f_i^2 \quad (f_o = -f_i \text{ bien sûr})$$

$f_o \equiv \overline{OF_o} < 0$
profondeur ...

d'où
$$\overline{F_o A_o} = -\frac{f_i^2}{\overline{F_i A_i}} = -\frac{(0,2)^2}{0,4} = -0,1 \text{ m}$$

puis
$$\begin{aligned} \overline{OA_o} &= \overline{OF_o} + \overline{F_o A_o} \\ &= -f_i + \overline{F_o A_o} \end{aligned}$$

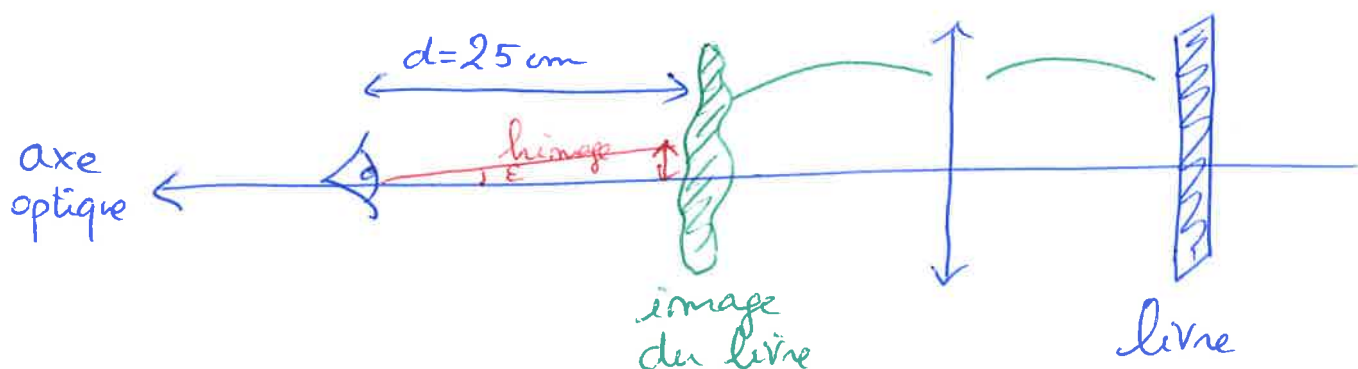
d'où
$$\overline{OA_o} = -0,3 \text{ m} \quad (< 0 \text{ donc réel})$$

L'objet est réel, à 30 cm de O.

24 | Le pouvoir de résolution de l'œil humain est de l'ordre de la minute d'arc

$$\epsilon \approx 1' \quad \left(\equiv \left(\frac{1}{60} \right)^\circ \right)$$

Un schéma cette fois :



Avec une résolution de l'ordre de ε , le lecteur distingue nettement l'image d'une lettre si cette image a une hauteur plus grande que

$$h_{\text{image}} = d \times \tan \varepsilon \quad (\text{avec } d = 25 \text{ cm})$$

sur le livre, cela correspond, avec le ~~grossissement~~ grandissement de la lentille, à une lettre de taille

$$h_{\text{min}} = \left(\frac{1}{G_L} \right) \times h_{\text{image}}$$

en prenant $|G_L| = 2$, on obtient

$$h_{\text{min}} = \frac{d}{2} \tan \varepsilon$$

l'application numérique donne

$$h_{\text{min}} = \frac{0,25}{2} \times \tan \left(\frac{1}{60} \times \frac{\pi}{180} \right)$$

$$= 3,6 \times 10^{-5} \text{ m}$$

$$h_{\text{min}} \approx 0,04 \text{ mm}$$